Antes de comenzar con esta sección quiero que dejemos claro el tema de que soy ONIC.

Para comenzar quiero decir lo siguiente Si nosotros quisiéramos desarrollar aplicaciones para iOS o

Android tendríamos que aprender a programar en Java para Android o bien Swift o objectives sí para desarrollar

para ellos.

Sería genial que nosotros pudiéramos emplear el conocimiento de amolar que tenemos y utilizar algo muy

parecido al vostra que el vuestro simplemente son unos lineamientos de clases de CSS que nos ayuda a

que nuestra aplicación se mire bien en diferentes resoluciones y Onix se encarga de cómo se va a ver

esa aplicación pero para pasarla a esas plataformas viene lo que es el Apache Cordova.

Yo sé que más de uno dijo bueno que va a decir ONIC pero no Apache CORDOBA. El cual es el encargado

de tomar el código de HTML CSS y JavaScript y generar aplicaciones que se instalan directamente en el

dispositivo móvil y corren como si fueran aplicaciones nativas.

En pocas palabras lo que les estoy diciendo es que nosotros ya tenemos un conocimiento de angular y

seguimos los lineamientos que nos dicta y ONIC que es muy parecido a como hemos estado trabajando el

vostra simplemente que ahora son componentes especializados y ya estilizados y eso lo pasamos por el

Apache Cordova nos va a permitir a nosotros distribuir nuestras aplicaciones en la Google Play Store

en la AppStore en una página web generar una Lewa entre otras cosas más de uno sea preguntar cómo es

que eso es posible.

Bueno para hacer una pequeña introducción porque esto no es un curso propiamente de audio que es un

curso de angular pero les quiero demostrar que con ese conocimiento podemos crear aplicaciones móviles

vamos a tomar nuestra aplicación de angular siguiendo los lineamientos de ONIC la cual la probaremos

en un Android o un dispositivo iOS y esto genera una aplicación móvil.

La fotografía que les estoy mostrando a ustedes en pantalla es de una aplicación hecha en Harmonic que

yo enseño ser en el curso especializado de ONIC pero en esta sección haremos una lista de tareas cómo

lo vieron en la sección anterior.

Lo que quiero hacer hincapié aquí es que no hay manera de diferenciar a simple vista si esta es una

aplicación hecha nativamente en Java o una aplicación hecha en otro framework como en este caso sería

Omnicom Apache Córdoba.

Para lograr esto básicamente lo que se hace es tomar nuestro código HTML CSS y JavaScript que es producto

de angular y montarlo de forma nativa en lo que se conoce como Web View que existe en Android y que

existe míos nuestra aplicación corre directamente en ese web.

Sonará bastante complicado pero todo esto se hace de forma automática y nosotros vamos a poder ver los

resultados en tiempo real en la aplicación que nosotros vamos a hacer y la vamos a correr directamente

en un dispositivo nativo pero ya suficiente hablada vamos a empezar a crear nuestra aplicación móvil